Лабораторная работа 5-6

Кузнецов Антон

ИВТ 4 группа 1

Задание

1.Изучить ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ "Разработчик Web и мультимедийных приложений"

2. Выписать из всех обобщенных трудовых функций требуемые стандартом "гибкие навыки" (soft skills). Составить общий перечень.

3. Для каждого "гибкого навыка" проанализировать и составить перечень необходимых качеств соискателя для соответствия требованиям

4. Изучить список наиболее ценных качеств программиста по мнению работодателей

5. Провести самоанализ и составить список из 10-ти ваших качеств, особенно важных при достижении поставленной Вами профессиональной цели . Оценить в себе вес этих качеств по схеме. Max – 1000 гр., min – 0 гр. (Например, доброта – 800 гр., приветливость – 350 гр. и т.д.). Необходимо учитывать и качества, которые Вы выделили из Профстандарта, и качества из списка работодателей

6. Продумайте и сформулируйте для тех качеств, вес которых считаете недостаточным, условия и мероприятия для их "прокачки"

7. Проделанную работу оформить произвольно и файл загрузить для проверки.

Выполнение

# Навыки коммуникации

Навыки коммуникации нужны для обмена опытом и знаниями. Если тем, что умеете вы, будут владеть и другие члены команды, будет круто. Это работает и в обратную сторону — если в вашей команде есть человек, обладающий какими-то уникальными навыками, он может поделиться этим с вами.

# Эмоциональный интеллект

Понимание чувств и эмоций других людей. Вокруг нас много людей, они все разные: спокойные, агрессивные, угрюмые, весёлые, тихие. Будет гораздо проще общаться, если вы понимаете их чувства и мотивацию, умеете с ними взаимодействовать. Вам нужно понимать, что они из себя представляют, чего хотят и боятся.

# Командная работа

Есть проекты, на которых задействовано от 100 до 1000 человек и даже больше. И вовсе не потому, что нужно создать много рабочих мест, а потому, что проект действительно масштабный, и с меньшим количеством участников его не реализовать. Каждый человек обладает уникальным набором навыков, и только собрав вместе таких людей, можно получить крутой результат.

# Тайм-менеджмент

Тайм-менеджмент — это не про время, а про задачи и приоритеты. О том, как управлять делами, чтобы сохранять продуктивность в периоды высокой нагрузки и соблюдать баланс между работой и жизнью.

# Переговорные навыки

это нужно, чтобы «продавать» свои идеи и навыки. Вы можете изобрести или создать что-то очень крутое, но если не преподнести эту идею правильно, то на неё могут просто не обратить внимание

важно уметь убеждать собеседников. Переговорные навыки необходимы даже на собеседовании. Каждое собеседование — это переговоры: у вас есть своя позиция и условия, у работодателя — свои, каждая сторона защищает свои потребности и пытается найти компромисс.

# Гибкость и креативность

Любому разработчику нужно быть готовым к изменениям и уметь принимать решения в нестабильной ситуации. Именно гибкость ума и креативность, нестандартное мышление — это главные принципы Agile-подхода.

# Проактивность

Есть вещи, которые напрямую не относятся к вашим обязанностям, но иногда возникают ситуации, когда ваша помощь необходима — в Agile люди помогают друг другу, берут на себя смежные функции. Такой подход помогает команде быстрее и эффективнее выполнять задачи, а вам — расти. Можно ждать, когда вам дадут задачу, а можно самому задавать ритм, стремиться к автономности, инициировать задачи и таким образом делать то, что вам интересно.

# Личные качества

Честность – 750 гр.

Дружелюбие – 800 гр.

Коммуникабельность – 650 гр.

Поддержка – 800 гр.

Внимание – 900 гр.

Дисциплина – 700 гр.

Терпение – 750 гр.

Умение решать задачи – 700 гр.

Усидчивость – 650 гр.

Ответственность – 500 гр.

Мне не хватает больше брать на себя ответственности, чтобы это исправить нужно чаще браться за задачи, где нужно принимать личные решения, от чего можно прокачивать ответственность.

Коммуникабельность - привык общаться только по делу, могу поддерживать разговор, если собеседник задает его, самому не всегда удается удерживать активное общение. Коммуникабельность я отношу к личным особенностям человека, да, можно больше общаться от чего навык прокачается, но далеко уйти от конкретных качеств человека не всегда возможно.

Усидчивость в век технологий, мы поглощены бесконечной информацией, у человека возникает рассеянность, усталость и клиповое мышление, от чего затруднительно сидеть на месте и не отвлекаться. Исправить же проблему можно, ограничив количество потребляемой информации, устраивать перерывы и стараться не пересиживать за компьютером и гаджетами.